komponent TShape – graficky objekt

vyrobime si graficky objekt, ktory sa bude sam vykreslovat, mozeme ho hocikde v programe umiestnit; da sa vytvorit aj vlastny tvar a pridat do palety

vytvara sa na objekte TGraphicControl

TShape = class TGraphicsControl

TGraphicControl je odvodený od TControl, ktorý je odvodený od TComponent

TGraphicsControl mozme upravovat na tvar aky chceme

musi mat predka TComponent, aby sa dal vytvorit

ma iba jednu vlastnost – Canvas

ma iba jednu funkciu – Paint

Vytvorenie/zrusenie – Constructor/Destructor

ak chceme vytvorit novy tvar, ktory chceme pridat do palety, definujeme si ho ako Tsipka = class TGraphicsControl

private

Fpen=Tpen;

Fbrush=Tbrush;

procedure Setbrush();

procedure SetPen();

protected

procedure paint

public

constructor Create

procedure Setbrush read write

procedure SetPen read write

constructor Tsipka.Create

procedure Tsipka.Paint

with Canvas do

Tpen

Tbrush

Rectangle(parametre)

Objekt ma 2 parametre: Rodic(Owner) a Potomok (Parrent)

POUZITIE V PROGRAME

vytvorit button -> events -> onmousedown -> zavolat object